

Tri fusion - Tri rapide

Philippe Langevin

Novembre 2007

Abstract

Le document est basé sur les programmes de Stephen Labbe et Valentin Schmitt. Il s'agit de mettre en évidence les résultats du cours sur le tri fusion et le tri rapide. Le tout est très sommaire, idéalement l'étudiant devrait compléter la source `tri.tex` pour obtenir un document correctement finalisé.

Contents

1	table.c	2
2	tri-fusion.c	3
2.1	main	3
2.2	fusion	5
3	tri-rapide.c	5
3.1	fusion	6
4	Makefile	8
5	Graphique	9
6	qsort	9
7	Liens vers les sources	10

1 table.c

Les sources `tri-fusion.c` et `tri-rapide.c` réalisent des mesures des temps de calcul des tris de tableaux aléatoires ou ordonnés. Le fichier `table.c` ci-dessous contient l'ensemble des fonctions communes aux deux sources.

```
[pl@msnet] ./tri-fusion.exe -h
usage : -n nmax -v vmax -check
       : -l nbignes -random
       : -help
```

L'exécution `./tri-fusion.exe -n nmax -v vmax -l nbl -r` mesure le temps d'exécution du tri de `nbl` tables aléatoires (option `-r`) de tailles inférieures à `nmax` dont les valeurs sont inférieures à `vmax`.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
#include <math.h>

int *S, check=0, verbose=0, vmax=0, nmax=100, nbignes = 1, randopt=0, pas = 1;

int * randtable( int n ) {
    int i,* res, max;
    res=(int *) malloc(n*sizeof(int));
    if ( ! vmax ) max = n;
    for(i = 0; i < n ; i++)
        res[i]=random() % max;
    return res;
}

int * sorttable( int n ) {
    int i,* res;
    res=(int *) malloc(n*sizeof(int));
    for(i = 0; i < n; i++ )
        res[i] = i;
    return res;
}

int verification(int * t, int n) {
    int i;
    for(i=0;i<n-1;i++)
        if(t[i]>t[i+1]) return (0);
    return (1);
}

void printable(int * T, int n) {
    int i, max;
```

```

max = n;
if ( n > 10 ) max = 10;
printf("\n");
for(i = 0; i <= max; i++)
    printf(" %d", T[i]);
if ( n > 10 ) printf(" etc ...");
}

void options(int argc ,char*argv[]) {
int opt; char * optliste = "n:v:l:rch";
while (( opt = getopt( argc, argv, optliste )) >= 0 ) {
switch ( opt ) {
case 'n' : nmax = atoi(optarg); break;
case 'v' : vmax = atoi(optarg); break;
case 'l' : nblignes = atoi(optarg); break;
case 'c' : check = 1; break;
case 'r' : randopt = 1; break;
case 'h' : printf("\nusage : -n nmax -v vmax -check");
printf("\n : -l nblignes -random");
printf("\n : -help");
default : exit(1);
}
}
pas = nmax / nblignes;
}

```

2 tri-fusion.c

2.1 main

La fonction main du programme tri-fusion.c est minimale :

```

int main (int argc ,char*argv[])
{
options( argc ,argv );

if ( check ) test ();
if ( randopt ) testranddata ();
if ( ! randopt ) testsortdata ();

return 0;
}

```

Il fait apparaître clairement les trois mode d'exécutions du programme : contrôle (`test ()`) , temps de calcul pour les tableaux triés (`testsortdata ()`) ou aléatoires (`testsortdata()`).

Une exécution (mode contrôle) est illustré par la figure 1.

```

./tri-fusion.exe -n 20 -l 5 -c

Verification :
taille:4
 3 2 1 3 0
 1 2 3 3 0
taille:8
 1 7 2 4 1 5 2 3 0
 1 1 2 2 3 4 5 7 0
taille:12
 2 7 11 10 0 6 4 4 11 8 3 etc ...
 0 2 3 4 4 6 7 8 9 10 11 etc ...
taille:16
 6 10 14 3 3 15 9 10 6 2 13 etc ...
 1 2 3 3 3 6 6 7 8 9 10 etc ...
eot...

```

Figure 1: Un exemple d'exécution: `./tri-fusion.exe -n 20 -l 5 -c`

```

./tri-fusion.exe -n 1000000 -l 5 -r

Temps de calcul table aleatoire :
n= 200000 duree= 0.00
n= 400000 duree= 1.00
n= 600000 duree= 1.00
n= 800000 duree= 3.00
facteur cache : 1.189939e-07

```

Figure 2: Un exemple d'exécution: `./tri-fusion.exe -n 100000 -l 5 -r`

Une exécution (mode random) est illustré par la figure 2.

2.2 fusion

```
void fusion(int* T, int p, int q, int r) {
    int i,j,k;
    i=p;
    j=q+1;
    k=p;
    while( ( i <= q ) && ( j <=r ) ) {
        if ( T[i] <= T[j] ) {
            S[k] = T[i];
            i++;
        }
        else {
            S[k] = T[j];
            j++;
        }
        k++;
    }
    while( i <=q ) {
        S[k] = T[i];
        i++;
        k++;
    }
    while( j <=r ) {
        S[k] = T[j];
        j++;
        k++;
    }
    for( k = p; k <= r; k++)
        T[k] = S[k];
}

void tri_fusion(int* T, int p, int r) {
    int q;
    if ( p < r ){
        q = ( p + r ) / 2;
        tri_fusion( T, p, q );
        tri_fusion( T, q+1,r );
        fusion(T, p, q, r);
    }
}
```

3 tri-rapide.c

Le tri rapide se comporte mal sur les instances triées. Un fait illustré par la figure 3, ainsi que par le profil d'exécution (Fig. 4) obtenu avec l'option de compilation `-pg` et la commande de profilage `gprof`.

```

./tri-rapide.exe -n 20000 -l 5 -r
Temps de calcul table aleatoire :
n= 4000 duree= 0.00
n= 8000 duree= 0.00
n= 12000 duree= 0.00
n= 16000 duree= 0.00
facteur cache : 0.000000e+00
./tri-rapide.exe -n 20000 -l 5
Temps de calcul table en ordre :
n= 4000 duree= 0.00
n= 8000 duree= 1.00
n= 12000 duree= 1.00
n= 16000 duree= 2.00
facteur cache : 6.076389e-09

```

Figure 3: Les temps de calcul de `./tri-raide.exe -n 20000 -l 5 -r` sont beaucoup plus rapide que ceux de `./tri-rapide.exe -n 20000 -l 5 -r`.

3.1 fusion

```

int Partition(int * T, int p, int r)
{
    int pivot, j, i;

    pivot = T[p];
    i = p;
    j = r;

    while(T[j]>pivot)
    {
        j=j-1;
    }
    while(i<j)
    {
        Echange(T, i, j);
        do j=j-1;
        while (T[j]>pivot);
        do i=i+1;
        while (T[i]<pivot);
    }
    return(j);
}

void tri_rapide (int * T, int p, int r)
{
    int q;
    if(p<r)
    {
        q=Partition(T, p, r);
        tri_rapide(T, p, q);
        tri_rapide(T, q+1, r);
    }
}

```

Each sample counts as 0.01 seconds.
no time accumulated

% time	cumulative seconds	self seconds	calls	self Ts/call	total Ts/call	name
0.00	0.00	0.00	99	0.00	0.00	Partition
0.00	0.00	0.00	1	0.00	0.00	options
0.00	0.00	0.00	1	0.00	0.00	sorttable
0.00	0.00	0.00	1	0.00	0.00	testsortdata
0.00	0.00	0.00	1	0.00	0.00	tri_rapide

Call graph

granularity: each sample hit covers 2 byte(s) no time propagated

index	% time	self	children	called	name
[1]	0.0	0.00	0.00	99/99	tri_rapide [5] Partition [1]
[2]	0.0	0.00	0.00	1/1	main [13] options [2]
[3]	0.0	0.00	0.00	1/1	testsortdata [4] sorttable [3]
[4]	0.0	0.00	0.00	1/1	main [13] testsortdata [4] sorttable [3] tri_rapide [5]
[5]	0.0	0.00	0.00	198 1/1 1+198 99/99 198	tri_rapide [5] testsortdata [4] tri_rapide [5] Partition [1] tri_rapide [5]

Index by function name

[1] Partition	[3] sorttable	[5] tri_rapide
[2] options	[4] testsortdata	

Figure 4: Profil d'exécution `./tri-rapide.pg -n 100 -l 1`, récupéré par la commande `gprof -b tri-rapide.pg`. On constate que la fonction partition a été appelée 99 fois, alors qu'en moyenne, le nombre d'appels sur les instances de taille 100 est de l'ordre de $\log_2(100)$.

```
}  
}
```

4 Makefile

```
all : qsort.exe tri-rapide.pg tri.pdf  
  
tri.pdf : urls.tex data.pdf tri.tex  
        pdflatex tri.tex  
  
tri-fusion.exe : table.c tri-fusion.c  
               gcc -Wall tri-fusion.c -o $$@ -lm  
  
tri-rapide.exe : table.c tri-rapide.c  
               gcc -Wall tri-rapide.c -o $$@ -lm  
  
tri-rapide.pg : table.c tri-rapide.c  
               gcc -pg tri-rapide.c -o $$@ -lm  
  
qsort.exe : table.c qsort.c  
           gcc -Wall qsort.c -o $$@ -lm  
  
out :  
     echo "\begin{verbatim}" > output.txt  
     echo "./tri-fusion.exe -n 20 -l 5 -c" >> output.txt  
     ./tri-fusion.exe -n 20 -l 5 -c >> output.txt  
     echo "\end{verbatim}" >> output.txt  
  
     echo "\begin{verbatim}" > outrand.txt  
     echo "./tri-fusion.exe -n 1000000 -l 5 -r" >> outrand.txt  
     ./tri-fusion.exe -n 1000000 -l 5 -r >> outrand.txt  
     echo "\end{verbatim}" >> outrand.txt  
  
     echo "\begin{verbatim}" > outraprand.txt  
     echo "./tri-rapide.exe -n 20000 -l 5 -r" >> outraprand.txt  
     ./tri-rapide.exe -n 20000 -l 5 -r >> outraprand.txt  
     echo "\end{verbatim}" >> outraprand.txt  
  
     echo "\begin{verbatim}" > outrap.txt  
     echo "./tri-rapide.exe -n 20000 -l 5 " >> outrap.txt  
     ./tri-rapide.exe -n 20000 -l 5 >> outrap.txt  
     echo "\end{verbatim}" >> outrap.txt  
data.txt :  
          ./tri-fusion.exe -n 2500000 -l 25 -r | grep duree | sed 's/[a-z]*=//g'> fusion.txt  
          ./tri-rapide.exe -n 2500000 -l 25 -r | grep duree | sed 's/[a-z]*=//g'> rapide.txt  
          join fusion.txt rapide.txt > data.txt  
  
plot :  
     echo "set output \"data.fig\"" > gnuplot.cmd
```

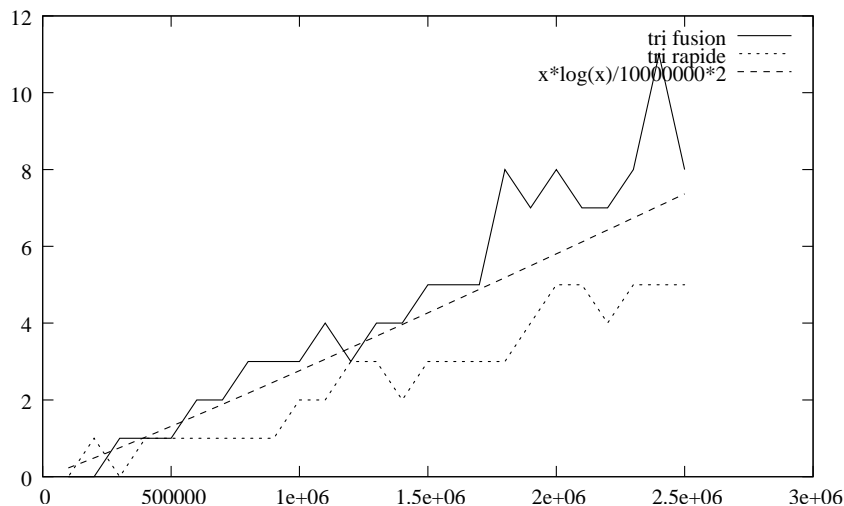


Figure 5: Graphe de temps de calculs.

```
echo "set term fig" >> gnuplot.cmd
echo "set style fill solid 0.75 border -1" >> gnuplot.cmd
echo "set boxwidth 0.5" >> gnuplot.cmd
echo "plot 'data.txt' using 1:2 title \"tri fusion\" w lines,\
'data.txt' using 1:3 title \"tri rapide\" w lines,\
x*log(x)/10000000*2" >> gnuplot.cmd
```

```
data.fig : gnuplot.cmd data.txt
          gnuplot gnuplot.cmd
data.pdf : data.fig
          fig2dev -Lpdf data.fig > data.pdf
urls.tex : urls.sh
          ./urls.sh > urls.tex
```

5 Graphique

Le temps de calcul moyen des fonctions de tri-rapide est asymptotiquement $\Theta(n \log(n))$, ce fait est illustré par le graphique de la figure 5. Le facteur caché, 210^{-7} dans ce cas, dépend de la machine utilisée.

6 qsort

La librairie standard fournit une fonction de tri-rapide `qsort` :

NOM `qsort` - Trier une table.

SYNOPSIS `#include <stdlib.h>`

```
void qsort (void *base, size_t nmemb, size_t size,
           int (*compar)(const void *, const void *));
```

La fonction `qsort()` trie une table contenant `nmemb` éléments de taille `size`. L'argument `base` pointe sur le début de la table. Le contenu de la table est trié en ordre croissant, en utilisant la fonction de comparaison pointée par `compar`, laquelle est appelée avec deux arguments pointant sur les objets à comparer. La fonction de comparaison doit renvoyer un entier inférieur, égal, ou supérieur à zéro si le premier argument est respectivement considéré comme inférieur, égal ou supérieur au second. Si la comparaison des deux arguments renvoie une égalité (valeur de retour nulle), l'ordre des deux éléments est indéfini.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>

#include "table.c"

int cmp( const void *x, const void *y)
{ if ( *( (int*) x ) < *( (int*) y ) ) return 0;
  return 1;
}

void test ( void )
{
  int n, *T;
  printf("\nVerification : ");
  for ( n = pas; n < nmax; n += pas ) {
    printf("\ntaille:%d", n);
    T = randtable( n );
    printable( T, n);
    qsort(T, n , sizeof(int), cmp );
    printable( T, n);
    if( ! verification( T , n ) )
      printf("\nErreur: Tableau non tri !");
    free( T );
  }
  printf("\neot...\n");
  exit (0 );
}
```

7 Liens vers les sources

- [makefile.sh](#) [urls.sh](#)
- [data.txt](#) [fusion.txt](#) [output.txt](#) [outrand.txt](#) [outraprand.txt](#) [outrap.txt](#) [rapide.txt](#)

- [qsort.c](#) [table.c](#) [tri-fusion.c](#) [tri-rapide.c](#)
- [tri.tex](#) [urls.tex](#)
- [data.fig](#)
- [data.pdf](#)

References

- [1] Jean-Pierre Zanotti Travaux-Pratiques d'Algorithmique Module I51, licence.
<http://zanotti.univ-tln.fr/enseignement/I51/TP4.html>
- [2] Le package “listings” <ftp://ftp.inria.fr/pub/TeX/CTAN/macros/latex/contrib/listings/>