

# Dictionnaire

Philippe Langevin

Novembre 2007

## Abstract

Le document est basé sur le programme de Valentin Schmitt. Il illustre l'insertion de mots dans un dictionnaire. La commande `dot` est utilisée pour obtenir une représentation graphique. Le tout est très sommaire, idéalement l'étudiant devrait compléter la source `dico.tex` pour obtenir un document correctement finalisé.

## Contents

<b>1</b>	<b><a href="#">analyse.lex</a></b>	<b>2</b>
1.1	<a href="#">Déclarations C:construction d'un arbre</a>	2
1.2	<a href="#">Déclarations C:affichages d'un arbre</a>	3
1.3	<a href="#">Déclarations lex</a>	3
1.4	<a href="#">Règles</a>	4
1.5	<a href="#">Appel de yylex</a>	4
<b>2</b>	<b><a href="#">Makefile</a></b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b><a href="#">Graphique</a></b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b><a href="#">Liens vers les sources</a></b>	<b>5</b>

# 1 analyse.lex

## 1.1 Déclarations C:construction d'un arbre

```
%{
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
    int mot=0, numero=0;
typedef unsigned long ulong;
typedef struct tnoeud_ {
    char c;
    ulong n;
    int num;
    struct tnoeud_ *fa,*fd;
} tnoeud, * tarbre;
tarbre arbre = NULL;
char buffer[256]={0};

tarbre new(char c, ulong n, tarbre fa, tarbre fd) {
    tarbre aux;
    aux = (tarbre) malloc (sizeof(tnoeud));
    aux->c = c;
    aux->n = n;
    aux->fa = fa;
    aux->fd = fd;
    aux->num = numero++;
    return aux;
}

tarbre inserer(tarbre * arbre, char * mot) {
    tarbre aux;
    if(*arbre==NULL) *arbre=new(*mot, 0 ,NULL,NULL);
    aux=*arbre;
    while( 1 ) {
        if( aux->c==*mot) {
            mot++;
            if( *mot== 0) {
                aux->n++;
                return aux;
            }
            if( ! aux->fa) aux->fa=new(*mot, 0 ,NULL,NULL);
            aux = aux->fa;
        }
        else {
            if( ! aux->fd) aux->fd=new(*mot, 0 ,NULL,NULL);
            aux = aux -> fd;
        }
    }
}
```

```
}
```

## 1.2 Déclarations C:affichages d'un arbre

```
void affiche(tarbre arbre, int pos) {
    while(arbre) {
        buffer[pos]=arbre->c;
        if(arbre->n) printf("\n%s (%ld)",buffer, arbre->n);
        affiche(arbre->fa, pos+1);
        arbre=arbre->fd;
        buffer[pos]=0;
    }
}

void dot( tarbre arbre , int mode)
{ tarbre aux;
  if ( arbre == NULL ) return;
  printf("\n\nnode%d\" [ color=red , label = \"<f0>%c|<f1>%lu\", shape = \"record\" ]);
  if ( arbre->fa )
    printf("\n\nnode%d\":f0 -> \"node%d\":f0 [color=green];", arbre->num, arbre->fa->num);
  aux = arbre;
  if ( mode )
    while ( aux->fd ) {
      printf("\n\nnode%d\":f1 -> \"node%d\":f0 [ color=blue];", aux->num, aux->fd->num);
      dot ( aux->fd , 0);
      aux = aux->fd;
    }
  dot ( arbre->fa , 1);
}

void output( tarbre arbre )
{
  printf("\ndigraph {");
  printf("\n graph [ \n ]");

  printf("\n node [ fontsize = \"16\" shape = \"ellipse\" ]");
  printf("\n size=\"18,10\"");
  dot( arbre , 1);
  printf("\n}");
}
```

## 1.3 Déclarations lex

```
%}
```

```
LETTRE [A-Za-z]
MOT {LETTRE}+
```

## 1.4 Règles

```
%%  
{MOT}  inserer( &arbre, yytext) ;  
.      ;  
\n     ;
```

## 1.5 Appel de yylex

```
%%  
int main(int argc, char* argv[] ) {  
    int opt;  
    int DOT = 0, TXT = 0;  
    char * optliste = "s:dth";  
    if ( argc > 1)  
        yyin = fopen( argv[1], "r" );  
    yyin = stdin;  
  
    while ( ( opt = getopt( argc, argv, optliste ) ) >= 0 ) {  
        switch ( opt ) {  
            case 'd' : DOT = 1;    break;  
            case 't' : TXT = 1;    break;  
            case 's' : yyin = fopen( optarg , "r" ); break;  
            case 'h' : printf("\nusage : -s src -dot -txt -help");  
            default : exit(1);  
        }  
    }  
    yylex();  
    if ( TXT ) affiche( arbre , 0);  
    if ( DOT ) output( arbre );  
    return(0);  
}
```

## 2 Makefile

```
LIB=lfl  
CC=gcc  
LL=flex  
OPT=Wall -g  
  
dico.pdf : urls.tex sdic.pdf bdic.pdf analyse.lex dico.tex  
          pdflatex dico.tex  
  
analyse: analyse.lex  
        $(LL) -oanalyse.c analyse.lex  
        $(CC) $(OPT) -o analyse analyse.c $(LIB)  
  
sdic.pdf : analyse essai.txt  
          ./analyse -s essai.txt -d > sdic.dot
```

```

dot -Tfig sdic.dot -o sdic.fig
fig2dev -Lpdf sdic.fig > sdic.pdf

bdic.pdf : analyse makefile
          ./analyse -s makefile -d > bdic.dot
          dot -Tfig bdic.dot -o bdic.fig
          fig2dev -Lpdf bdic.fig > bdic.pdf
urls     :
          ./urls.sh > urls.tex

```

### 3 Graphique

Les représentations sagittales des dictionnaires des mots contenus dans les fichiers `com.txt` (1) et `makefile` (2) sont construites par la commande `dot`.

### 4 Liens vers les sources

- [makefile.sh](#) [urls.sh](#)
- [essai.txt](#)
- [analyse.lex](#)
- [analyse.c](#) [preprojet.c](#)
- [dico.tex](#) [urls.tex](#)
- [bigdic.fig](#) [big.fig](#) [smalldic.fig](#) [small.fig](#)
- [bigdic.pdf](#) [big.pdf](#) [dico.pdf](#) [smalldic.pdf](#) [small.pdf](#)

### References

- [1] Jean-Pierre Zanotti Travaux-Pratiques d’Algorithmique Module I51, licence.  
<http://zanotti.univ-tln.fr/enseignement/I51/TP5.html>
- [2] Le package “listings” <ftp://ftp.inria.fr/pub/TeX/CTAN/macros/latex/contrib/listings/>
- [3] Le site “graphviz” <http://www.graphviz.org/>

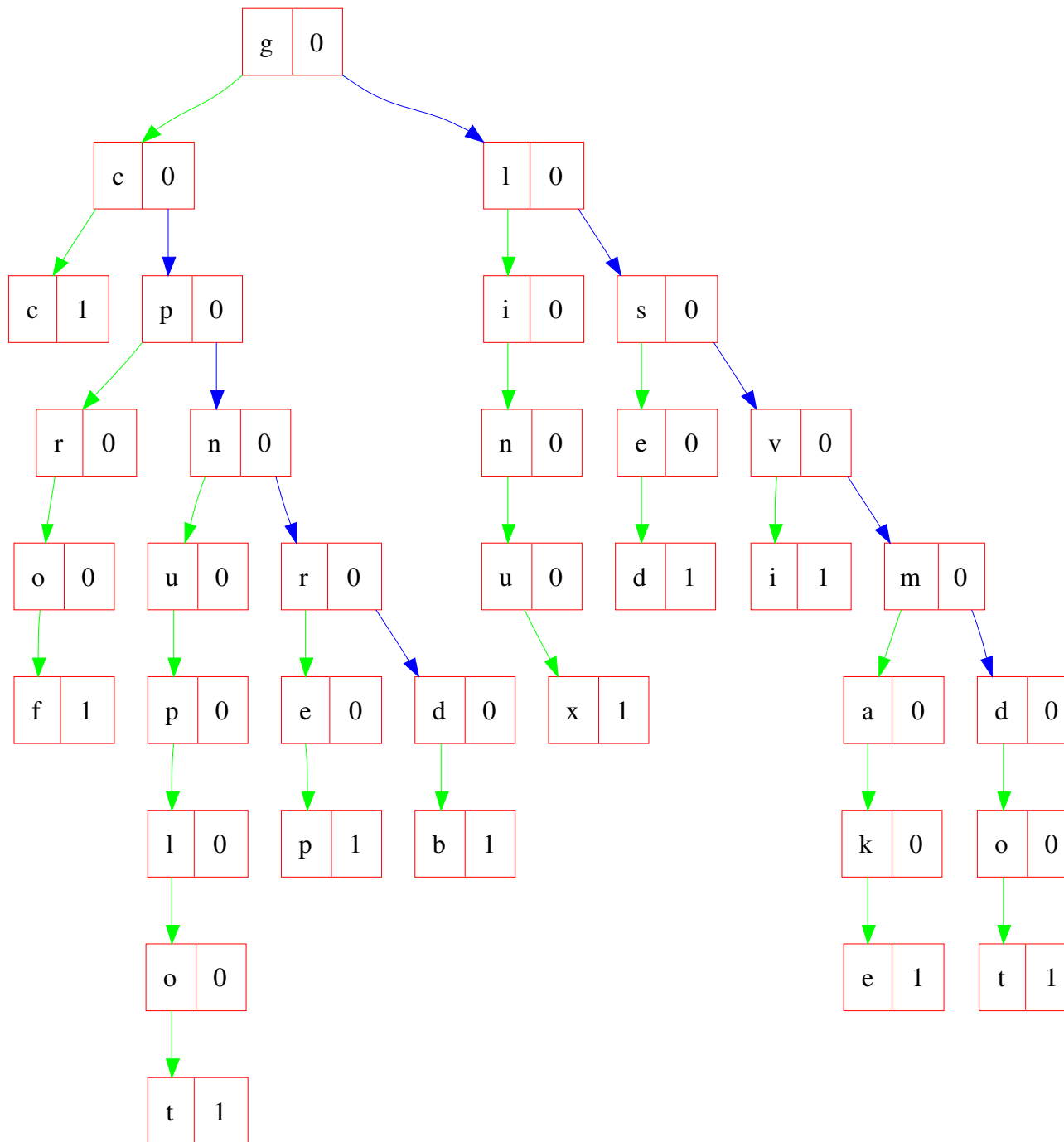


Figure 1: Exemple de dictionnaire

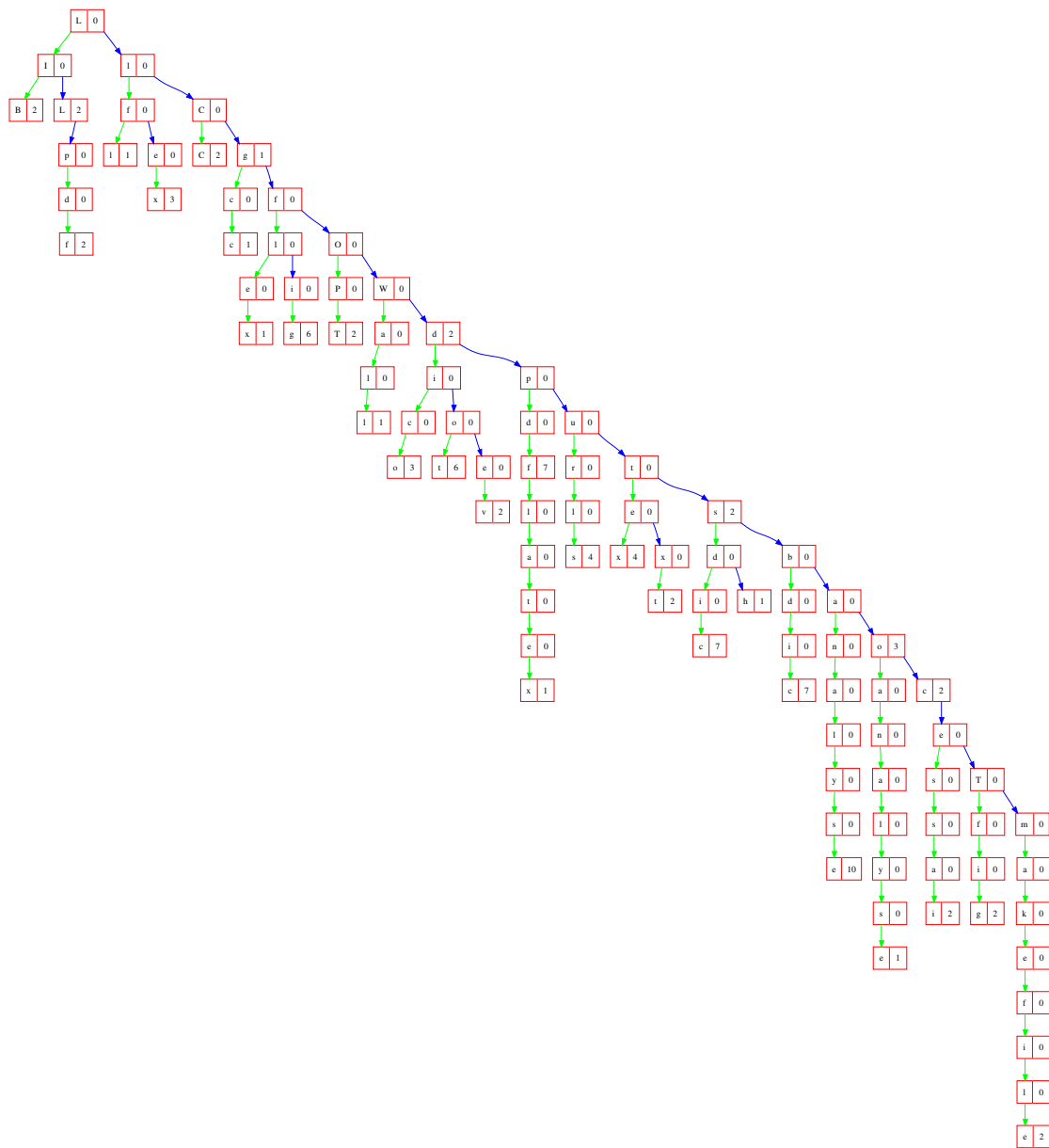


Figure 2: Exemple de dictionnaire