

# Examen de Compilation

Licence Sciences Pour Ingénieur

14 Mai 2015

Le sujet est composé d'exercices indépendants. Aucun document n'est autorisé. Durée de l'épreuve : 0x78 minutes. La présentation de la copie entre en compte dans la note finale.

## 1 Expression régulière

```
1 #!/bin/bash
2 # stupid prime generator
3 reg='^(xx+)\1+$' ; y=xx ; cpt=
  $1
4 while [[ cpt -gt 0 ]] ; do
5     if [[ ! $y =~ $reg ]]; then
6         echo -n ' ${#y}
7         let cpt--
8     fi
9     y=x$y
10 done
```

Le script utilise une commande `grep` basée sur une expression rationnelle étendue contenant une référence arrière. Une fonctionnalité décrite dans `man 7 regex`.

REGEX(7) Manuel du programmeur  
Linux  
NOM regex - Expressions  
rationnelles POSIX.2  
DESCRIPTION  
la référence arrière: «\» suivi  
d'un chiffre décimal non-nul n  
correspond à la même séquence de  
caractères que ceux mis en  
correspondance  
avec la n-ième sous-expression entre  
parenthèses. (les sous-expressions  
sont  
numérotées par leurs parenthèses  
ouvrantes, de gauche à droite),  
ainsi «([bc])\1» correspond à « bb »  
ou « cc » mais pas à « bc ».

1. Que représentent les caractères spéciaux  $\wedge$  et  $\$$  dans une expression régulière? Ils servent à mettre en correspondance avec le début et la fin de ligne.
2. Décrire le langage  $L$  des mots correspondants au motif  $(a+)b\1c$ .

$$\{a^n b a^n c \mid n > 0\}$$

3. Préciser la nature, régulier, algébrique, de  $L$ . Le langage est algébrique engendré par la grammaire

$$S \mapsto Tc; T \mapsto aTa; T \mapsto b$$

et non régulier car il possède une infinité de résiduel. En effet, le résiduel de  $a^n b$  est  $a^n c$ .

4. Commenter le résultat de la commande ci-dessous. Le script utilise une référence arrière (vue en TDs) pour déterminer le langage des mots

$$\{x^p \mid p > 2 \text{ premier}\}.$$

En effet, si  $x^n$  correspond à l'expression  $((xx+)\backslash 1)^+$  cela veut dire qu'il existe un entier  $k > 1$  et un entier  $r > 1$  tel que :

$$x^n = \underbrace{x^k x^k \dots x^k}_{r \text{ fois}} = x^{kr} \implies \text{i.e. } n \text{ est composé}$$

Nous avons vu en cours que ce langage n'est pas régulier. Le script illustre la différence entre les REs et les expressions rationnelles. Le temps d'exécution montre que le procédé est loin d'être pas performant !

```
exam> time ./prime.sh 10
 2 3 5 7 11 13 17 19 23 29
real 0m0.209s
user 0m0.187s
sys 0m0.002s
```

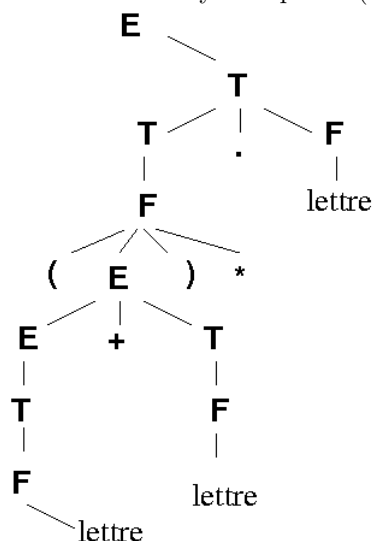
## 2 Théorie des langages

On note  $X$  le langage des expressions rationnelles basées sur les opérateurs union, produit, étoile et les lettres.

1. Le langage  $X$  est-il : régulier, rationnel, algébrique ? Le langage des expressions rationnelles est algébrique, non rationnel et non régulier.
2. Préciser la nature des opérateurs. Deux opérateurs binaires associatifs à gauche (usage), l'étoile est de priorité maximale, l'union de priorité minimale.
3. Ecrire une grammaire non ambiguë.

```
E -> E + T | T
T -> T . F | F
F -> ( E ) * | ( E ) | lettre
```

4. Donner l'arbre syntaxique de  $(a + b)^*.c$ .



### 3 Automate

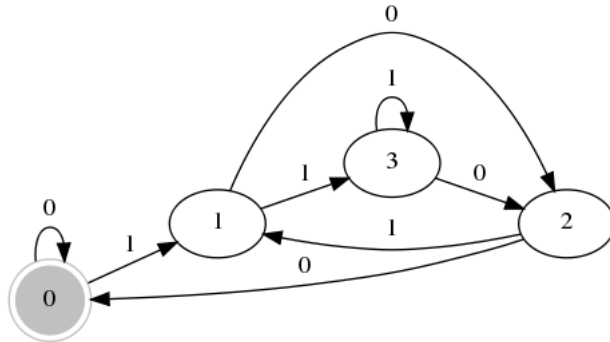
On considère l'alphabet  $A = \{0, 1\}$ . Pour un entier,  $n$  positif, on note  $X_n$ , l'automate ayant  $\{0, 1, \dots, n - 1\}$  pour ensemble d'états, avec 0 pour unique état initial et final, et une fonction de transition  $\delta$  définie par :

$$\forall q \in \{0, n - 1\}, \quad \forall c \in \{0, 1\}, \quad \delta(q, c) = (q * 2 + c) \pmod n.$$

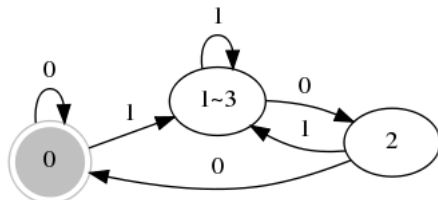
Pour tout langage  $X$ , on définit le langage des suffixes de  $X$  :

$$s(X) = \{y \in A^* \mid \exists x \in A^*, \quad xy \in X\}.$$

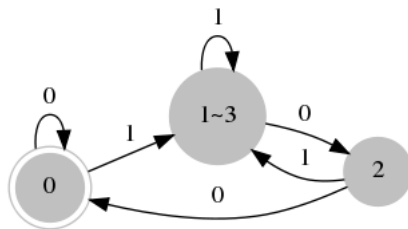
1. Démontrer que si  $X$  est régulier alors  $s(X)$  est régulier. Il suffit de modifier un automate reconnaissant  $X$ , en considérant tous les états utiles (accessibles et co-accessibles) comme des états initiaux.
2. Dessiner une représentation sagittale de  $X_4$ .



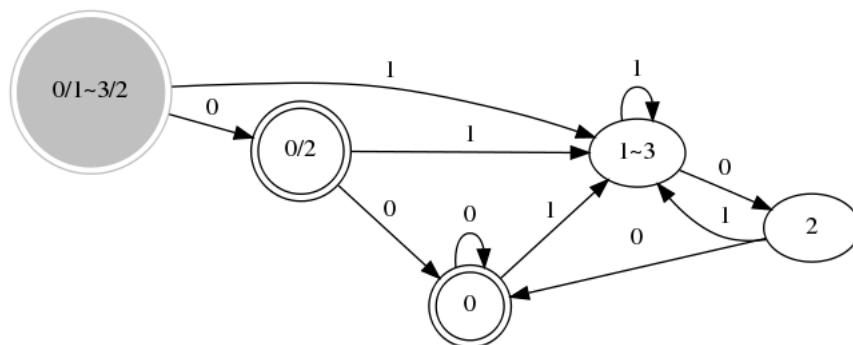
3. Minimiser  $X_4$ .



4. Dédire un automate non déterministe pour le langage  $s(X_4)$



5. Déterminiser l'automate précédent.



6. Donner une expression rationnelle pour  $s(X_4)$ . On peut minimiser le dernier automate, ou bien faire un raisonnement direct, pour obtenir :

$$\sigma(X_4) = X_4 = \{0, 1\}^*00 + 0 + \epsilon$$

## 4 flex-bison

On compile les sources `flex` et `bison` ci-dessous en un exécutable `rat.exe`. Représenter l'arbre syntaxique et l'image réalisés par la commande :

```
exam> echo '(a+b)*.c' | ./rat.exe | dot -Tpng > rat.png
```

L'analyseur construit l'arbre d'une expression rationnelle pour la grammaire :

```
REG -> EXP
```

```
EXP -> EXP plus EXP | EXP dot EXP | EXP star | lettre
```

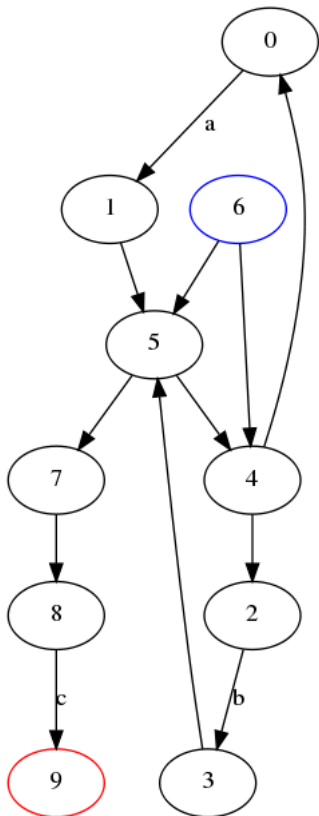
```
REG -> EXP -> EXP dot EXP
```

```

      /      \
    ( EXP ) star c
      |
    EXP plus EXP
      |      |
      a      b

```

Les actions sémantiques forment un automate fini non déterministe par la méthode de Thompson. Le graphe est représenté au format `dot`. L'état initial est en bleu, l'état final en rouge.



```

1  %{
2  #include <stdlib.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <ctype.h>
5  #define  ORG(x) ( ( x >> 8 ) )
6  #define  END(x) ( ( x & 255 ) )
7  int ylex( void );
8  int yerror( char *x );
9  int mknodes( void );
10 extern int lino;
11  %{
12  %token  ALPHA LEFT RIGHT
13  %left  PLUS
14  %left  DOT
15  %left  STAR
16  %%
17  REG :   EXP {
18    printf("%d [color=blue]\n", ORG($1) );
19    printf("%d [color=red]\n", END($1) );
20  }
21  EXP :   ALPHA
22    |    LEFT EXP RIGHT {
23      $$ = $2;
24    }
25    |    EXP DOT EXP {

```

```

26     $$ = ( ORG($1) << 8 ) + END($3);
27     printf("%d->%d\n", END($1) , ORG($3) );
28     }
29     | EXP PLUS EXP {
30     $$ = mknodes();
31     printf("%d->%d\n", ORG($$) , ORG($1) );
32     printf("%d->%d\n", ORG($$) , ORG($3) );
33     printf("%d->%d\n", END($1) , END($$) );
34     printf("%d->%d\n", END($3) , END($$) );
35     }
36     | EXP STAR {
37     $$ = mknodes();
38     printf("%d->%d\n", END($1) , ORG($1) );
39     printf("%d->%d\n", ORG($$) , ORG($1) );
40     printf("%d->%d\n", ORG($$) , END($1) );
41     printf("%d->%d\n", END($1) , END($$) );
42     }
43     ;
44 %%
45 int main(void) {
46     printf("digraph {\n");
47     yyparse();
48     printf("}\n");
49     return 0;
50 }
51 int yyerror( char*x) {
52     printf("%s:%d\n", x , lino); return 0;
53 }

```