

Algorithmique sur les nombres

Philippe Langevin

IMATH, université de Toulon

Mars 2021

Division euclidienne

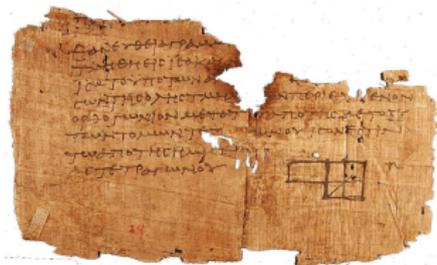


FIGURE – Le plus ancien fragment des éléments d'Euclide : an 100 ou 300.

Théorème (Les éléments, Livre VII)

Soient a et β deux entiers naturels. Si β n'est pas nul, il existe un unique couple (q, r) d'entiers tel que

$$a = \beta \times q + r, \quad 0 \leq r < \beta.$$

- ① q est le **quotient**, notation algo $a \text{ div } b$, a / b en C et `//` en python ;

Système de numération

Un entier $\beta > 2$ fixé, un entier $a > 0$ se décompose d'une et une seule manière sous la forme :

$$a = a_{n-1}\beta^{n-1} + \dots + a_1\beta^1 + a_0 \quad \text{notation} \quad (a_{n-1} \dots a_1 a_0)_\beta$$

avec $0 \leq a_i < \beta$ et $a_{n-1} > 0$.

- les a_i sont des **chiffres** ;
- $a_{n-1} > 0$ est le **chiffre dominant** ;
- n la **taille** a , caractérisée par $\beta^{n-1} \leq a < \beta^n$.

Proposition (taille)

La taille du nombre a en base β vaut $[\log_\beta(a)] + 1$.

Les 100 bases usuelles

- décimale : humain !
- binaire : informaticien !
- hexadécimale : hacker !
- octale : système unix !

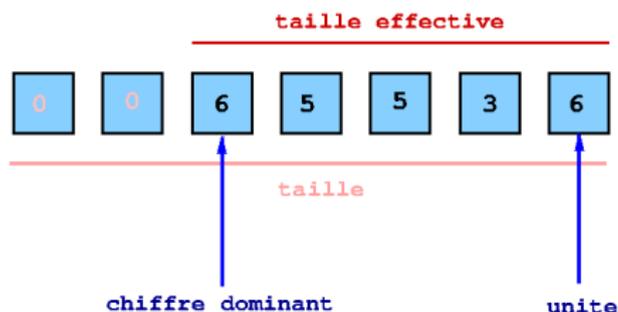
Exercice

Convertir 666 en binaire, décimale, octale.

représentation

les plus significatifs
chiffres de poids fort

les moins significatifs
chiffres de poids faible



Pour une base donnée β , on utilise un tableau de taille n pour représenter tous les nombres de taille strictement inférieure à β^n , **indexé par les entiers de 0 à $n - 1$** .

bc - An arbitrary precision calculator language

```
1 BC_BASE_MAX : The maximum output base is set
   at 999. The maximum input base is 16.
2 BC_DIM_MAX  : This is currently an arbitrary
   limit of 65535
```

```
1 pl@812/notes> bc <<< '2^1000000' | wc -m
2 309883
```

```
1 pl@812/notes> bc <<< 'obase=16; 47710'
2 BA5E
```

Exercice

Quelle est la taille décimale d'un nombre binaire de 1783 chiffres ?

Notation

Pour un nombre ou un tableau A de taille n en base β :

$$(A_{n-1} \dots A_1 A_0)$$

pour tout indice $i < n$, on introduit la notation :

$$A[0..i] = (A_{i-1} \dots A_1 A_0)$$

C'est le nombre composé des i -chiffres de poids faible.

$$A[0..i] + A_i \beta^i = A[0..i + 1]$$

Incrémenter un nombre

En base décimale :

$$\overline{1\ 0\ 1\ 9\ 9\ 9}$$

En binaire :

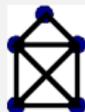
$$\overline{* \ * \ * \ * \ * \ * \ * \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1}$$

Incrémenter un nombre

```

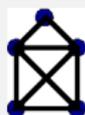
1  INC( Z : nombre )
2  donnee  Z : n chiffres
3  variable  i : indice
4  aux : chiffre
5  debut
6  aux ← base - 1
7  i ← 0
8  tantque ( i < n et Z [ i ] == aux ) faire
9  Z[ i ] = 0
10 INC(i)
11 ftq
12 si ( i < n ) alors
13     Z[ i ] = Z [ i ] + 1
14     fsi
15 retourner i < n
16 fin

```



Temps de calcul

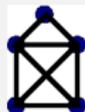
- 1 Analyser le pire des cas de l'algorithme `inc(Z : nombre)`.
- 2 Analyser le meilleur des cas.
- 3 Vérifier que le temps de calcul moyen est $\Theta(1)$.



puzzle

```
1 def wt( x ) :  
2     r = 0  
3     while x > 0 :  
4         x = x & (x-1)  
5         r = r + 1  
6     return r
```

- 1 Que fait la fonction `wt(x)` ?
- 2 Trouver sur la toile l'histoire de ce puzzle !



Comparer deux nombres

Ecrire un algorithme `int cmp(x, y:nombre)` qui renvoie :

- zéro si les nombres sont égaux ;
- un nombre négatif si $x < y$;
- un nombre positif si $x > y$.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r} 1777 \\ 1855 \\ \hline \end{array}$$

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1777 \\
 1855 \\
 \hline
 2
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris!
- Propagation de retenue.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1777 \\
 1855 \\
 \hline
 1 \\
 2
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris !
- Propagation de retenue.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1\ 7\ 7\ 7 \\
 1\ 8\ 5\ 5 \\
 \hline
 \ 1 \\
 \ 3\ 2
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris!
- Propagation de retenue.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1\ 7\ 7\ 7 \\
 1\ 8\ 5\ 5 \\
 \hline
 1\ 1 \\
 3\ 2
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris !
- Propagation de retenue.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1\ 7\ 7\ 7 \\
 1\ 8\ 5\ 5 \\
 \hline
 1\ 1 \\
 6\ 3\ 2
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris !
- Propagation de retenue.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1\ 7\ 7\ 7 \\
 1\ 8\ 5\ 5 \\
 \hline
 1\ 1\ 1 \\
 6\ 3\ 2
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris!
- Propagation de retenue.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1\ 7\ 7\ 7 \\
 1\ 8\ 5\ 5 \\
 \hline
 1\ 1\ 1 \\
 3\ 6\ 3\ 2
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris !
- Propagation de retenue.

souvenir d'écolier !

Calculer la somme de 1855 et 1777 :

$$\begin{array}{r}
 1777 \\
 1855 \\
 \hline
 0111 \\
 3632
 \end{array}$$

- Un procédé acquis...
- Pas forcément compris!
- Propagation de retenue.

algorithme d'addition

```

1  ADDITION( A, B : nombre )
2  donnees  A, B : n chiffres
3  variable  i : indice
4      tmp : double
5      R : nombre de n chiffres
6      ret : booléen
7  debut
8      ret ← 0
9      i ← 0
10 tant que ( i < n ) faire
11     tmp ← A[i] + B[i] + ret
12     ret ← tmp div base
13     R[i] ← tmp mod base
14     INC(i)
15  ftq
16
17 retourner  R, ret
18 fin

```


Correction : $R[0..i[+ r\beta^i = A[0..i[+ B[0..i[$ invariant !

Quand on entre dans la boucle avec $r\beta^i + R_i = A_i + B_i$:

$$A[i]\beta^i + B[i]\beta^i + r\beta^i + R[0..i[= A[i]\beta^i + B[i]\beta^i + A[0..i[+ B[0..i[$$

$$(A[i] + B[i] + r)\beta^i + R[0..i[= A[0..i + 1[+ B[0..i + 1[$$

$$\text{TMP} := A[i] + B[i] + \text{RET}$$

$$\text{TMP}\beta^i + R[0..i[= A[0..i + 1[+ B[0..i + 1[$$

$$((\text{TMP} \div \beta)\beta + \text{TMP} \% \beta)\beta^i + R[0..i[= A[0..i + 1[+ B[0..i + 1[$$

$$R[i] = \text{TMP} \% \text{BASE}$$

$$\text{TMP} \div \text{BASE}\beta^{i+1} + R[i]\beta^i + R_i = A[0..i + 1[+ B[0..i + 1[$$

$$\text{RET} = \text{TMP} \div \text{BASE}$$

$$r\beta^{i+1} + R[0..i + 1[= A[0..i + 1[+ B[0..i + 1[$$

$$i \leftarrow i + 1$$

$$r\beta^i + R[0..i[= A[0..i[+ B[0..i[$$

multiplication par la base

La multiplication d'un nombre par la base est une simple affaire de **décalage** !

multiplication par la base

La multiplication d'un nombre par la base est une simple affaire de **décalage** !

```
1 BUGMULT( a : nombre )
2 donnee  a : nombre de n chiffres
3 variable  i : indice
4 debut
5   i ← 1
6   tant que ( i < n ) faire
7     a[ i ] = a[ i - 1 ]
8     inc( i )
9   ftq
10  a[ 0 ] ← 0
11  fin
```

multiplication par la base

La multiplication d'un nombre par la base est une simple affaire de **décalage** !

```

1 BUGMULT( a : nombre )
2 donnee  a : nombre de n chiffres
3 variable  i : indice
4 debut
5   i ← 1
6   tant que ( i < n ) faire
7     a[ i ] = a[ i - 1 ]
8     inc( i )
9   ftq
10  a[ 0 ] ← 0
11  fin

```

Quel est le problème ?

multiplication par la base

La multiplication d'un nombre par la base est une affaire de **décalage** !

multiplication par la base

La multiplication d'un nombre par la base est une affaire de **décalage** !

```

1  DECALAGE( A : nombre )
2  donnee      A : nombre de n chiffres
3  variable    i : indice
4  debut
5  i ← n - 1
6  tant que ( i > 0 ) faire
7  A[ i ] = A[ i - 1 ]
8  dec( i )
9  ftq
10 A[0] = 0
11 fin
  
```

Multiplication par un chiffre

```

1 CMULT( a : nombre, c : chiffre )
2 donnee a : nombre de n chiffres
3 variable i : indice
4         tmp : double
5     ret : chiffre
6     r : nombre de n chiffre
7 debut
8     ret ← 0
9     i ← 0
10    tant que ( i < n ) faire
11        tmp ← c * a[ i ] + ret
12        r[ i ] ← tmp mod base
13        ret ← tmp div base
14        inc( i )
15    ftq
16        retourner r, ret
17 fin

```

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r} 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\ \times 2 \\ \hline \end{array}$$

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r} 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\ \times 2 \\ \hline \text{E} \end{array}$$

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \\
 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \text{ 0} \\
 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \text{ 0} \\
 \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 1 \text{ 0 } 0 \\
 \text{ A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 1 \text{ 0 } 0 \\
 \text{D } \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \text{ 1 } 0 \text{ 0} \\
 \text{D } \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \text{ 1 } 0 \text{ 0} \\
 0 \text{ D } \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \text{ 0 } 1 \text{ 0 } 0 \\
 0 \text{ D } \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \text{ 0 } 1 \text{ 0 } 0 \\
 \text{C } 0 \text{ D } \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 0 1 0 \\
 \text{C } 0 \text{ D } \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 0 \text{ 0 } 0 \text{ 1 } 0 \text{ 0} \\
 \text{E C } 0 \text{ D } \text{A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 1 \text{ 0 } 0 \text{ 0 } 1 \text{ 0 } 0 \\
 \text{ E } \text{ C } 0 \text{ D } \text{ A } 6 \text{ E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

multiplication par un chiffre

$$\begin{array}{r}
 6 \text{ F } 6 \text{ 0 } 6 \text{ D } 3 \text{ 7} \\
 \times 2 \\
 \hline
 1 \text{ 0 } 0 \text{ 0 } 1 \text{ 0 } 0 \\
 \text{D E C 0 D A 6 E}
 \end{array}$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
00	02	04	06	08	0A	0C	0E	10	12	14	16	18	1A	1C	1E

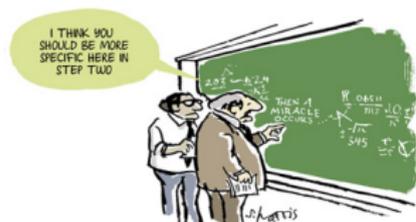
Multiplication par un chiffre

```

1 CMULT( a : nombre, c : chiffre )
2 donnee a : nombre de n chiffres
3 variable i : indice
4         tmp : double
5     ret : chiffre
6     r : nombre de n chiffre
7 debut
8     ret ← 0
9     i ← 0
10    tant que ( i < n ) faire
11        tmp ← c * a[ i ] + ret
12        r[ i ] ← tmp mod base
13        ret ← tmp div base
14        inc( i )
15    ftq
16        retourner r, ret
17 fin

```

Analyse et Preuve de correction



- La retenue propagée est inférieure strictement à c .
- $\text{TAILLE}(c * A) \leq n + 1$.
- L'arrêt est clair !
- La complexité est linéaire.
- La preuve n'a pu être faite en primaire !!

Démonstration.

...



Correction : $r\beta^i + R[0..i] = c * A[0..i]$ est invariant !

En effet, entrant dans la boucle avec $r\beta^i + R[0..i] = cA[0..i]$:

$$cA[i]\beta^i + r\beta^i + R[0..i] = cA[i]\beta^i + c * A[0..i]$$

$$(cA[i] + r)\beta^i + R[0..i] = c * (A)[0..i + 1]$$

$$\text{TMP} := c * A[i] + \text{RET}$$

$$((\text{TMP} \div \beta)\beta + \text{TMP} \% \beta)\beta^i + R[0..i] = :$$

$$R[i] = \text{TMP} \% \text{BASE}$$

$$(\text{TMP} \div \beta)\beta^{i+1} + R[i]\beta^i + R_i = :$$

$$\text{RET} = \text{TMP} \div \text{BASE}$$

$$r\beta^{i+1} + R[0..i + 1] = c * A[0..i + 1]$$

$$i \leftarrow i + 1$$

$$r\beta^i + R[0..i] = c * A[0..i]$$

Produit de deux nombres

```

1 MULTIPLICATION( a, b : nombre de n chiffres )
2   variable          i : indice
3   prd, tmp : nombre de n chiffres
4   debut
5   i ← 0
6   prd ← 0
7   tant que ( i < n ) faire
8     tmp ← CMULT( a, b[i] )
9     prd ← ADDITION( prd, tmp)
10    DECALAGE( a )
11    inc(i)
12  ftq
13  retourner prd
14  fin

```

Complexite

L'algorithme de multiplication est quadratique en n.

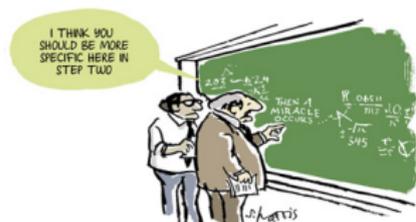
Produit de deux nombres

```

1 MULTIPLICATION( a, b : nombre de n chiffres )
2   variable i, j: indice; tmp: double; ret: chiffre
3       prd: nombre de 2*n chiffres
4   debut
5       prd ← 0
6       i ← 0
7       tant que ( i < n )
8           j ← 0 ; ret ← 0
9           tant que ( j < n )
10              tmp ← prd[ i + j ] + a[ j ] * b[ i ] + ret
11              ret ← tmp div base
12              prd[ i + j ] ← tmp mod base
13              inc( j )
14          ftq
15          prd[ i + n ] = ret
16          inc( i )
17      ftq
18  retourner prd

```

Analyse et Preuve de correction



- La retenue propagée est inférieure strictement à BASE.
- $\text{TAILLE}(a * b) \leq 2n$.
- L'arrêt est clair !
- La complexité est quadratique.
- La preuve n'a pu être faite en primaire !!

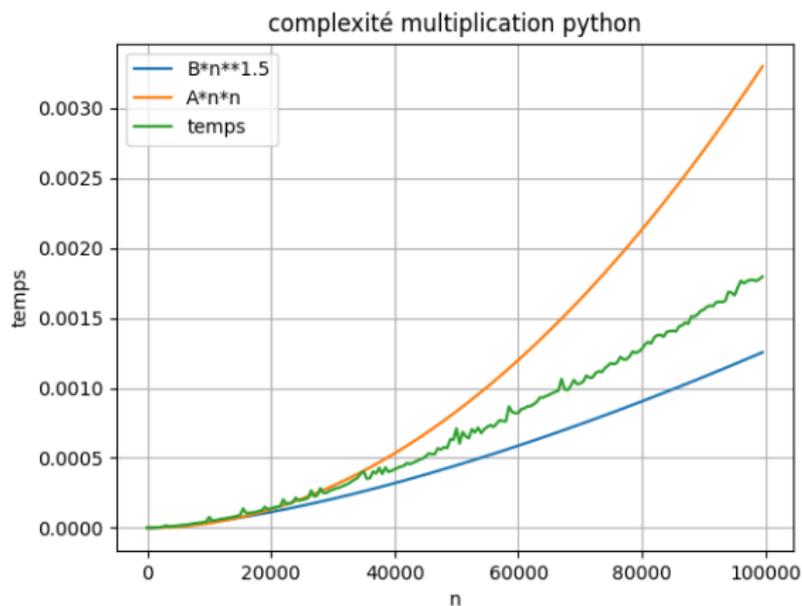
Démonstration.

...

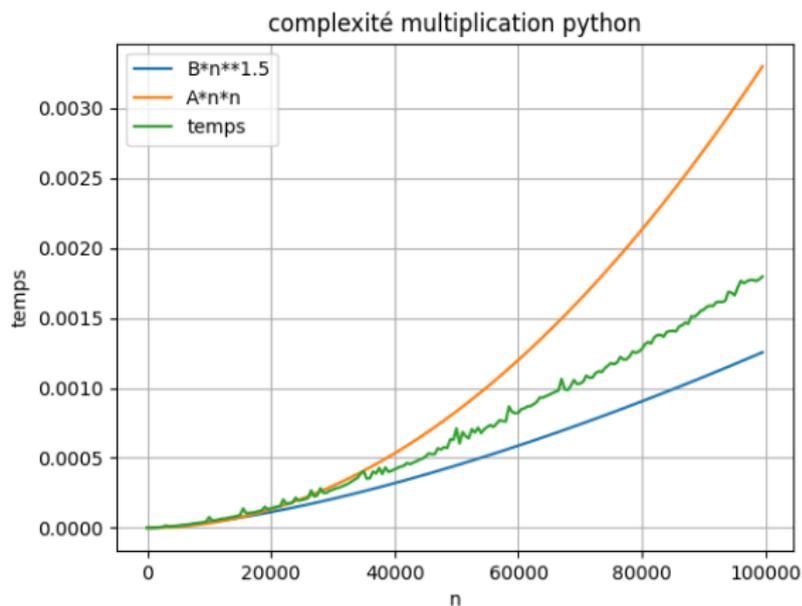


Peut-on faire mieux ?

Peut-on faire mieux ?

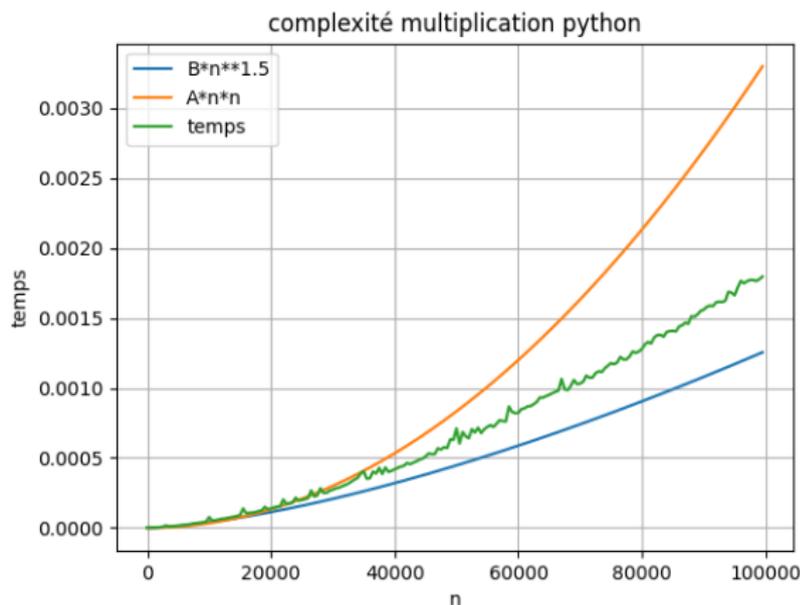


Peut-on faire mieux ?



- Karatsuba $O(n\sqrt{n})$

Peut-on faire mieux ?



- Karatsuba $O(n\sqrt{n})$
- Fourier $O(n \log n)$

exponentiation

```
1 EXPONENTIATION( x, r : nombre )
2   variable y : nombre
3   debut
4     y ← 1
5     tant que ( r > 0) faire
6       si impair( r ) alors
7         y = y * x
8       fsi
9     x ← x * x
10    r ← r div 2
11  ftq
12  retourner y
13 fin
```

Complexite

Le nombre de multiplications est logarithmique en n.

Traçage des variables

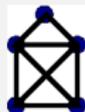
ligne	x	n	y
3	α		
⋮			
⋮			
⋮			
⋮			
⋮			
⋮			
⋮			
⋮			
⋮			

Invariant ?

Invariant ?

Lemme

La valeur de $x^n y$ est invariante !



Temps de calcul

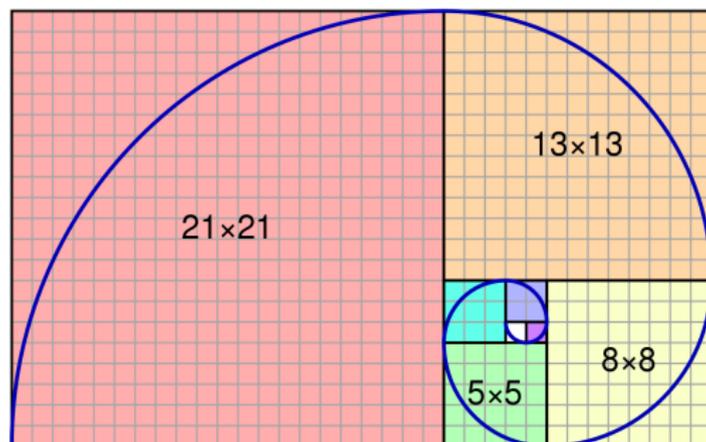
Estimer le temps de calcul de x^r pour des entiers de n chiffres en fonction de la complexité de la multiplication.

constant	Écolier	Karatsuba	Fourier
n			

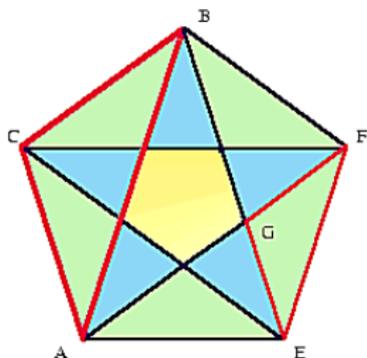
Application à la suite de Fibonacci

La suite de Fibonacci est définie par une récurrence d'ordre 2 :

$$F_0 := 0, \quad F_1 := 1, \quad F_n := F_{n-1} + F_{n-2}$$



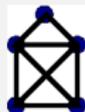
Comportement asymptotique de la suite de Fibonacci



On note ϕ la plus grande des racines du trinôme $T^2 - T - 1$, c'est le nombre de Phidias ou nombre d'or. On note $\hat{\phi}$ la racine conjuguée à ϕ .

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}}(\phi^n - \hat{\phi}^n)$$

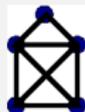
- Établir la formule reliant F_n à ϕ et $\hat{\phi}$.
- Montrer que $F_n \sim \frac{1}{\sqrt{5}}\phi^n$.
- Estimer la taille de F_n en binaire, en base 10.



Algorithme récursif

```
1 FIBONACCI( n : indice )
2 debut
3   si ( n < 2 ) alors
4     retourner n
5   fsi
6   retourner FIBONACCI( n - 1 ) + FIBONACCI( n - 2 )
7 fin
```

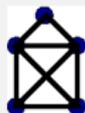
- Le temps de calcul est au moins exponentiel !
- Préciser le temps de calcul en multiprécision.



Algorithme itératif

```
1 def fibit( n ) :  
2     x = 0  
3     y = 1  
4     i = 2  
5     while i <= n :  
6         y, x = y+x, y  
7         i = i + 1  
8     return y
```

- En multiprécision, le temps de calcul de la version itérative est au plus quadratique. Pourquoi ?



Approche matricielle

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad F^n = \begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix}$$

- Établir la relation matricielle.
- Dédire une méthode de calcul de F_n basée sur l'exponentiation matricielle.
- Préciser le nombre de produits matriciels.
- Estimer la complexité en multiprécision.

Méthode itérative vs matricielle ?

Méthode itérative vs matricielle ?

