

Unix et Programmation Shell

aucun document autorisé

21 mai 2024

Q 1. Cochez les deux principaux contributeurs du système GNU/Linux :

D. Richie	A. Turing	R. Stallman
L. Torwald	K. Thompson	B. Kernighan

Q 2. Cochez l'intrus :

heap	proc	stack	code
------	------	-------	------

Q 3. Quel est le résultat probable de :

```
↪ find $HOME -name '*bash*' | grep rc
```

--

Q 4. Cochez tous les filtres unix :

head	tr	cut	grep	sed	awk
------	----	-----	------	-----	-----

Q 5. Quel est le résultat la commande

```
↪ bc <<< 'obase=16; 2*8'
```

16	erreur	256	10
----	--------	-----	----

Q 6.

```
↪ cat ret.c
int main( int argc, char * argv[] )
{
    return *argv[0];
}
↪ gcc ret.c ; ./a.out ; echo $?
46
```

donc 46 est le code ASCII d'un caractère :

numérique	ponctuation	alphabétique
-----------	-------------	--------------

Q 7. Préciser le statut de terminaison de :

```
1 int main( int argc, char ** argv )
2 { main( argc, argv ) ; return 0; }
```

débordement de pile	accès interdit
sortie sans erreur	boucle infinie

Q 8. Donnez une commande pour lister les nombres du fichier **toto**.

--

Q 9. Donnez une commande pour lister les sources C de votre compte contenant le mot **toto**.

--

STRCPY (3)

NOM strcpy – Copier une chaîne

SYNOPSIS

```
#include <string.h>
char *strcpy(char *d, const char *s);
```

DESCRIPTION

La fonction strcpy() copie la chaîne pointée par s, y compris le caractère nul final dans la chaîne pointée par d. La chaîne d doit être assez grande pour accueillir la copie... Attention aux débordements de tampons!

Q 10. Observez la source ci-dessous.

```
↪ gcc str.c -o str.exe
↪ ./str.exe BIZARRE bizarre
↪ 7
↪ ./str.exe BIZARRE! bizarre
↪ 14
```

Le résultat probable de :

```
↪ ./str.exe BIZARROIDE bizarre
```

sera un nombre :

<7	7	14	>14
----	---	----	-----

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 int main( int argc, char* argv[] ) {
4     char s1[8], s2[8];
5     int res = 0;
6     strcpy( s1, argv[1] );
7     strcpy( s2, argv[2] );
8     char *ptr = s1;
9     while ( *ptr != 0 ) {
10         ptr++;
11         res++;
12     }
13     printf( "%d\n", res);
14     return 0;
15 }
```